



GUINEA ELITE LEAGUE

GEL 2026

RÈGLEMENT OFFICIEL

SAISON OFFICIELLE

16 ÉQUIPES •

4

CONFÉRENCES

• 1

CHAMPION

OCTOBRE
2026 •
DOCUMENT
OFFICIEL
DE
RÉFÉRENCE

GUINEA ELITE LEAGUE 2026

« La Guinea Elite League est une compétition indépendante de basketball 5x5 réunissant 16 équipes autour d'un format structuré en quatre conférences et d'une phase finale en Best of 3. »

16

ÉQUIPES

4

CONFÉRENCES

8

QUALIFIÉS

1

CHAMPION

ROYAL • DYNASTY • LEGACY • IMPERIAL

Objet du document : Le présent règlement définit l'ensemble des règles sportives, administratives, disciplinaires et organisationnelles applicables à la Guinea Elite League (GEL) 2026. Il s'impose à l'ensemble des clubs, joueurs, entraîneurs, membres des staffs, officiels et participants.

La Guinea Elite League constitue une compétition privée et indépendante. Elle ne se substitue pas au championnat national et ne constitue pas une fédération sportive.

TABLE DES MATIÈRES

01 — Dispositions générales	04
02 — Inscription des clubs	04
03 — Joueurs et staffs	05
04 — Phase de qualification	06
05 — Playoffs	07
06 — Organisation des matchs	08
07 — Équipement et feuille de match	09
08 — Arbitrage et officiels	09
09 — Transferts	10
10 — Discipline	10
11 — Communication et image	11
12 — Statistiques et résultats	11
13 — Récompenses	12
14 — Dispositions finales	12

CHAPITRE I & II

DISPOSITIONS & INSCRIPTIONS

Règles générales, format des conférences et modalités d'engagement des clubs.

ARTICLE 1 — OBJET

Le présent règlement définit les règles sportives, administratives, disciplinaires et organisationnelles applicables à la Guinea Elite League (GEL) 2026. Il s'impose à l'ensemble des clubs, joueurs, entraîneurs, membres des staffs, officiels et autres participants engagés dans la compétition.

ARTICLE 2 — NATURE DE LA GEL

La Guinea Elite League est une compétition indépendante de basketball 5x5 organisée en Guinée. Elle constitue une compétition privée et indépendante et ne se substitue pas au championnat national.

ARTICLE 3 — FORMAT GÉNÉRAL

La GEL 2026 réunit 16 équipes réparties en 4 conférences : **ROYAL**, **DYNASTY**, **LEGACY**, et **IMPERIAL**, pour l'obtention d'1 titre de champion.

ARTICLE 4 — ACCEPTATION DU RÈGLEMENT

La participation à la GEL implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par le club et l'ensemble de ses représentants.

ARTICLE 5 & 6 — CANDIDATURE ET FRAIS D'INSCRIPTION

Tout club souhaitant participer doit déposer sa candidature dans les délais communiqués. Les frais d'inscription sont fixés à **1 000 000 GNF** par club, payables dans le délai officiel fixé par l'organisation.

ARTICLE 7 & 8 — VALIDATION ET RESPONSABILITÉ

L'inscription devient effective après validation de la candidature, règlement des frais, transmission des informations et validation définitive par l'organisation GEL. Chaque club est pleinement responsable de ses joueurs, de son staff et du respect du règlement.

CHAPITRE III

JOUEURS ET STAFFS

Conditions d'éligibilité, enregistrement et conformité réglementaire.

PLAYER ELIGIBILITY GUIDELINES

NATIONALITÉ Joueurs de nationalité guinéenne uniquement, régulièrement inscrits auprès de leur club.	ÂGE Aucune limite d'âge n'est appliquée pour participer à la compétition GEL 2026.
DIVISION 1 Non éligibles : Les joueurs ayant évolué en Division 1 ne sont pas autorisés à participer.	DIVISION 2 Autorisés : Les joueurs évoluant ou ayant évolué en Division 2 sont autorisés sous réserve des autres conditions.

ARTICLE 11, 12 & 13 — CONTRÔLE & JOUEUR NON ÉLIGIBLE

Chaque joueur doit être officiellement enregistré et validé par la GEL. Des contrôles d'identité peuvent être effectués à tout moment. La participation d'un joueur non éligible ou utilisant une fausse identité entraîne de lourdes sanctions : annulation de match, forfait, retrait de points, suspension ou exclusion de la compétition.

ARTICLE 14 & 15 — EFFECTIF ET STAFF

Les clubs doivent transmettre la liste officielle de leurs joueurs dans les délais. Chaque équipe doit disposer d'un responsable technique identifié soumis aux mêmes obligations disciplinaires.

CHAPITRE IV

PHASE DE QUALIFICATION

Organisation des conférences, système de points et règles de départage.

ARTICLE 16 & 17 — ORGANISATION ET RENCONTRES

Les 16 équipes sont réparties en quatre conférences (ROYAL, DYNASTY, LEGACY, IMPERIAL). La phase de qualification se déroule selon le calendrier officiel et chaque équipe dispute au minimum trois rencontres.

SYSTÈME DE POINTS OFFICIEL

RÉSULTAT DU MATCH	POINTS ATTRIBUÉS
Victoire	3 Points
Défaite	1 Point
Forfait	0 Point

ARTICLE 19 & 20 — CRITÈRES DE DÉPARTAGE EN CAS D'ÉGALITÉ

En cas d'égalité au classement entre deux ou plusieurs équipes, les critères suivants s'appliquent dans l'ordre :

- Résultat de la confrontation directe (ou bilan des confrontations directes) ;
- Différence de points sur l'ensemble des matchs de qualification ;
- Total des points marqués ;
- Total des points encaissés ;
- Décision de l'organisation GEL si l'égalité persiste.

ARTICLE 21 — QUALIFICATION POUR LES PLAYOFFS

À l'issue de la phase de qualification, les **deux meilleures équipes de chaque conférence** sont qualifiées pour les playoffs (4 conférences × 2 équipes = 8 équipes qualifiées).

CHAPITRE V**PLAYOFFS — ROAD TO THE
TITLE**

L'intégralité des playoffs de la GEL 2026 se joue en Best of 3.

FORMAT INTÉGRAL EN BEST OF 3

Quarts de finale • Demi-finales • Finale. L'équipe qui remporte 2 matchs remporte la série.

QUARTS DE FINALE (Best of 3)

#1 vs #8 | #4 vs #5

#2 vs #7 | #3 vs #6



DEMI-FINALES (Best of 3)

Vainqueur QF1 vs Vainqueur QF2

Vainqueur QF3 vs Vainqueur QF4



FINALE (Best of 3)

CHAMPION GEL 2026

ARTICLE 27 — TABLEAU FIXE

Le tableau des playoffs est déterminé avant le début de la phase finale. Aucun nouveau tirage n'est effectué entre les différents tours.

CHAPITRE VI, VII & VIII**MATCHS, ÉQUIPEMENT & OFFICIELS**

Déroulement des rencontres, tenues officielles et autorité arbitrale.

ARTICLE 28 À 35 — ORGANISATION DES MATCHS

Les rencontres suivent les règles officielles du basketball et les directives GEL. Le calendrier officiel doit être strictement respecté. Tout retard important ou absence injustifiée peut entraîner un forfait (0 point) et des sanctions disciplinaires. En cas d'égalité en fin de temps réglementaire, des prolongations sont disputées.

ARTICLE 36 À 39 — ÉQUIPEMENT ET FEUILLE DE MATCH

Les joueurs portent une tenue de basketball appropriée avec des numéros clairement visibles. En cas de confusion de couleurs, l'organisation peut exiger le changement de tenue. Seuls les joueurs et membres du staff enregistrés peuvent figurer sur la feuille de match.

ARTICLE 40 À 43 — ARBITRAGE ET OFFICIELS

Les arbitres et officiels sont désignés par l'organisation GEL. Leurs décisions sur le terrain doivent être strictement respectées. Toute contestation doit s'inscrire dans le cadre du fair-play. Les insultes, menaces ou comportements agressifs envers les arbitres sont formellement interdits.

CHAPITRE IX & X

TRANSFERTS & DISCIPLINE

Règles de mutation, fair-play et échelle des sanctions disciplinaires.

ARTICLE 44 À 47 — TRANSFERTS

Tout mouvement de joueur entre clubs engagés dans la GEL doit être déclaré et validé officiellement par l'organisation pendant les fenêtres de transferts autorisées. La double participation simultanée dans deux clubs est strictement interdite.

ARTICLE 48 & 49 — DISCIPLINE ET INTÉGRITÉ

Sont strictement interdits : les insultes, menaces, violences physiques, tentatives de fraude, tricherie, falsification d'identité et toute manipulation volontaire du résultat d'une rencontre.

ÉCHELLE DES SANCTIONS DISCIPLINAIRES

Selon la gravité des faits constatés par l'organisation, les sanctions prononcées peuvent inclure :

**AVERTISSEMENT → BLÂME → SUSPENSION → RETRAIT DE POINTS → FORFAIT
→ EXCLUSION**

CHAPITRE XI, XII & XIII**MÉDIAS, STATS &
RÉCOMPENSES**

Identité visuelle, diffusion des résultats et distinctions officielles de la saison.

ARTICLE 52 À 54 — COMMUNICATION ET IMAGE

Les clubs s'engagent à respecter les directives de communication et l'identité visuelle de la GEL. La GEL détient les droits d'utilisation des images, vidéos, interviews, statistiques et contenus des matchs pour sa promotion.

ARTICLE 55 & 56 — STATISTIQUES ET RÉSULTATS

Les résultats et statistiques officiels publiés par la GEL font référence. En cas d'erreur administrative, l'organisation procède aux rectifications nécessaires.

ARTICLE 57 — DISTINCTIONS ET RÉCOMPENSES (GEL AWARDS)

La GEL attribue officiellement les distinctions suivantes à l'issue de la saison :



CHAMPION GEL

Sacré vainqueur de la finale des playoffs 2026.



MVP DE LA SAISON

Meilleur joueur de la phase de qualification.



MVP DES FINALES

Joueur décisif de la série finale en Best of 3.



DEFENSIVE PLAYER OF THE YEAR

Meilleur impact défensif de la ligue.



COACH OF THE YEAR

Meilleur encadrement technique de la saison.



ALL-GEL TEAM

Le 5 majeur idéal de la saison.

CHAPITRE XIV

DISPOSITIONS FINALES

Cas non prévus, force majeure et entrée en vigueur.

ARTICLE 58 À 62 — DISPOSITIONS FINALES

Article 58 & 59 — Cas non prévus et Interprétation : Toute situation non prévue par ce règlement est examinée par l'organisation GEL, seule compétente pour interpréter ses dispositions.

Article 60 — Modification : L'organisation peut apporter des modifications nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Article 61 & 62 — Force majeure & Entrée en vigueur : L'organisation est déchargée de toute responsabilité en cas de force majeure. Le présent règlement entre en vigueur dès sa publication officielle pour la saison 2026.



GUINEA ELITE LEAGUE

SAISON 2026

16 ÉQUIPES • 4 CONFÉRENCES • 1 CHAMPION

ROYAL • DYNASTY • LEGACY • IMPERIAL

UNE NOUVELLE ÈRE COMMENCE.